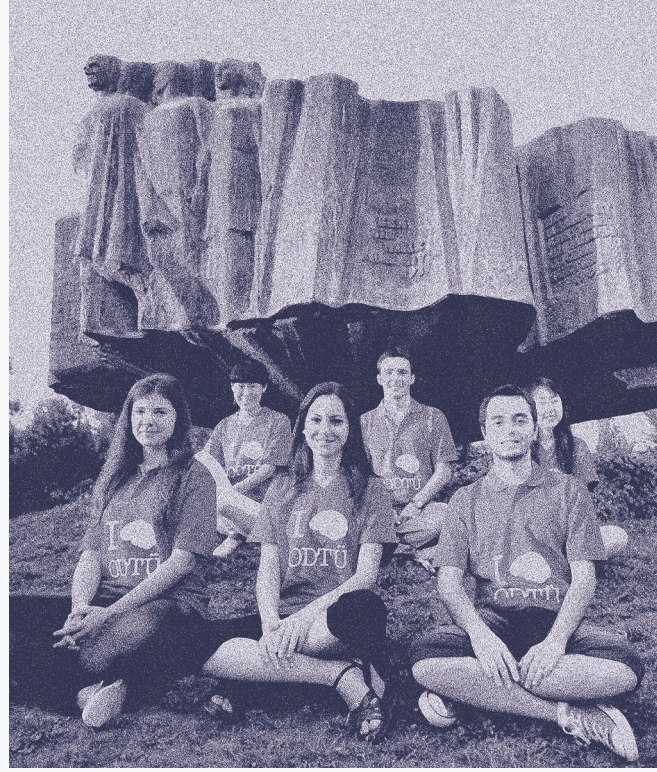


Yazılım Mühendisliği

Orta Doğu Teknik Üniversitesi Kuzey Kıbrıs Kampüsü Yazılım Mühendisliği Programı'nın amacı, mühendislik ilkelerine dayanan insan ve toplum odaklı yazılımların ve sistemlerin geliştirilmesi, eleştirel analizinin yapılması, tasarlanması, üretilmesi ve değerlendirilmesine dair teori, ilkeler, uygulama ve teknik bilgilerin öğretilmesi, üretilmesi ve yayılmasıdır. Bu doğrultuda, Yazılım Mühendisliği programının temel amacı yazılım alanında yetkin mühendisler yetiştirmek ve yazılım ve bilgi sistemleri dünyasının evrensel gelişimine katkıda bulunmaktır.

Yazılım Mühendisliği köklerini Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Mühendisliği ve Sistem Mühendisliğinden almaktadır. Yazılım Mühendisliği programında teorik konularda ve uygulama alanlarında konu çeşitliliği açısından denge sağlanmaktadır. Bu bağlamda, öğretim elemanları ve öğrenciler, kendi ürettikleri veya edindikleri bilimsel, teknolojik, sosyal bilgileri kamuya paylaşıyor ve olası sonuçları hakkında fikir üretirler.

Öğrenciler ilk iki yılda temel mühendislik dersleri alıp, son iki yılda ağırlıklı olarak yazılım mühendisliğinin temel taşları olan yazılım ihtiyaçlarının analiz edilmesi, yazılım üretimi, yazılım tasarımı, bilgisayar donanım ve mimarisi, programlama dilleri, veri yapıları ve algoritmalar, işletim sistemleri ve iletişim ağları gibi konularda eğitilmektedirler. Ayrıca yazılım modelleme, test, geçerleme ve doğrulama gibi birçok seçmeli ders aracılığıyla teknik bilgi birikimlerini geliştirip zenginleştirebilirler. Bölüm derslerimizin çoğu teorik ve yoğun pratik çalışmalarla desteklenmektedir.



WE CAN CHANGE
The world!


ORTA DOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
MIDDLE EAST TECHNICAL UNIVERSITY
ANKARA ♦ KUZEY KIBRIS | NORTHERN CYPRUS ♦ ERDEMLİ



ORTA DOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
MIDDLE EAST TECHNICAL UNIVERSITY
ANKARA ♦ KUZEY KIBRIS | NORTHERN CYPRUS ♦ ERDEMLİ

BİZ SANA BU ÜNİVERSİTEYİ
SEÇ DEMİYORUZ,
**GEL BİRLİKTE DÜNYAYI
DEĞİŞTİRELİM DİYORUZ!**



İş Olanakları

ODTÜ Kuzey Kıbrıs Kampüsü Yazılım Mühendisliği Lisans Programı, mezunlarının;

1. Geniş bir yelpazede yer alan çeşitli yazılım geliştirme ve bilgi sistemleri alanlarında yazılım mühendisliği uygulama, tasarım, geliştirme ve araştırmasında başarılı kariyerlere sahip olmalarını ve

2. Sistem yaklaşımı ve bilimsel sorgulama yöntemlerini kullanarak, yazılım ürünleri geliştirme süreçlerindeki karmaşıklığı yönetmek, yazılım ürün kalitesini artırmak, yazılımların günlük hayatımıza daha fazla nüfuz etmeleri nedeniyle ölçeklendirilebilmesini sağlamak ve müşteri memnuniyeti oluşturmak gibi görevlerle sorun çözme ve sistem tasarımında liderlik göstermeleri ve aktif katılımda bulunmalarını hedeflemektedir.

Günümüzde yazılımlar özellikle haberleşme, sağlık, eğitim, ekonomik ve sosyal yapılanma, savunma, bankacılık, üretim endüstrisi olmak üzere hayatın hemen her alanında etkin bir rol oynamaktadır. Günümüzde ve yakın gelecekte bu eğilimin yüksek bir hızda artmaya devam etmesi beklenmektedir. Bu kapsamda endüstride “Yazılım Mühendisi” unvanlı iş tanımlarının ortaya çıkmış olması dolayısıyla yazılım mühendisliği günümüzün en geniş iş olanaklarına sahip meslek dallarından biri olarak görülmektedir.

Lisans Programı

Birinci Dönem

MAT 119	Calculus with Analytic Geometry
PHY 105	General Physics I
CHM 107	General Chemistry
ENGL 101	Development of Reading and Writing Skills I
CNG 100	Introduction to Information Technologies and Applications
SNG 101	Software Engineering Orientation
SNG 111 /	CNG 111 Introduction to Computer Science and Programming

İkinci Dönem

BUS 100	Career Planning
MAT 120	Calculus of Functions of Several Variables
PHY 106	General Physics II
MAT 260	Basic Linear Algebra
ENGL 102	Development of Reading and Writing Skills II
OCHS 101	Occupational Health and Safety I
SNG 140 /	CNG 140 Programming

Üçüncü Dönem

MAT 219	Introduction to Differential Equations
HST 201	Principles of Kemal Atatürk I
ENGL 211	Academic Oral Presentation Skills
TUR 101	Turkish I
CNG 213	Data Structures
CNG 223	Discrete Computational Structures
SNG 201	Introduction to Software Engineering

Dördüncü Dönem

STAS 221	Statistics for Engineers I
TUR 102	Turkish II
HST 202	Principles of Kemal Atatürk II
CNG 232 /	EEE 248 Logic Design
CNG 280	Formal Languages and Abstract Machines
SNG 221	Software Requirements Engineering
SNG 242 /	CNG 242 Object Oriented Software Development

Beşinci Dönem

ENGL 311	Advanced Communication Skills
OCHS 301	Occupational Health and Safety II
CNG 315	Algorithms
CNG 331	Computer Organization
CNG 351	Data Management and File Structures
SNG 300	Summer Practice I
SNG 303	Software Project Management
SNG 330	Software Design

Altıncı Dönem

CNG 334	Introduction to Operating Systems
SNG 341	Software Construction and Evolution
SNG 346	Web Application Development
SNG 352	Software Quality Assurance and Testing

Yedinci Dönem

CNG 435	Data Communications and Computer Networking
SNG 400	Summer Practice II
SNG 460	Software Security
SNG 491	Software Engineering Senior Project I

Sekizinci Dönem

SNG 492	Software Engineering Senior Project II
---------	--

Technical Electives

SNG 333 /	CNG 353 Software Architecture and Design Patterns
SNG 404	Software Process Management
SNG 405	Agile Software Engineering
SNG 420	Software Modeling and Analysis
SNG 457	Software Configuration Management
SNG 471	Software Verification and Validation
SNG 480	Formal Methods in Specification and Design
SNG 482	Software Measurement and Metrics
SNG 494	Model Driven Engineering
CNG 332	Systems Programming and Support Environments
CNG 336 /	EEE 347 Introduction to Embedded Systems Development
CNG 340	Rapid Application Development
CNG 382	Analysis of Dynamic Systems with Feedback
CNG 445	Software Development with Scripting Languages
CNG 456	Scalable Web Application Development
CNG 2542	Computer Human Interaction